



VILLE DE MARSEILLE
BATAILLON
MARINS-POMPIERS



Simulation in situ au SMUR du BMPM

Dominique Pons



Contexte, développement formation

- Renouvellement important des médecins et IDE du BMPM (#4 ans)
 - Médecins militaires de carrière
 - Médecins urgentistes sous contrat
 - Infirmiers militaires
- Activité SMUR (+ régulation, NOVI)
- Activité particulière et soutien aux SOS (USAR, GRIMP, RT, AQUA, UMIMM)
- Attractif pour le recrutement



Simulation « in situ »

- Peut se définir comme l'utilisation de l'outil de simulation sur les lieux même de l'exercice professionnel
 - Ex : bloc opératoire
- Sera le plus souvent interprofessionnelle (chirurgien, anesthésiste, IADE, IBODE)
- Pour nous : simulation en « milieu naturel »



Objectifs

- Savoir faire (médicaux) : scénarii pratiques de situations classiques à inhabituelles
- Savoir être (CRM):
 - Gestion des équipes SMUR, relation avec les pompiers (chefs d'agrès, chefs de groupe)
 - L'acclimatation aux milieux particuliers pour une meilleure anticipation
 - Travail en sécurité



La formation au SMUR

- Place importante de la « formation initiale » des médecins avec un cycle annuel voire semestriel
- 4 Niveaux d'habilitation :
 - SMUR, formation de 21 jours (1 semaine théorique + 6 gardes en doublures sur AR)
 - C15, 6 mois d'ancienneté + 6 doublures
 - VMS, 1 an de SMUR + formations spécifiques
 - DSM, 2 ans d'ancienneté + stage DSM



Place de la simulation

- Pour l'instant concerne essentiellement la « formation initiale » des personnels
- La semaine de formation pour l'habilitation SMUR (5 journées):
 - FRDV (utilisation de mannequins)
 - Gestes techniques (task trainer)
 - Secours routiers (simulation filmée)
 - Échographie
 - 1 journée de simulation SMUR en salle
- Formation PISU pour les infirmiers



Simulation en secours routier

- 1 matinée théorique
- Puis 4 simulations :
 - AVP VL/2R (bassin)
 - VL seul (rachis)
 - VL seul (TC grave)
 - VL seul (Fr. fémur)
- Savoir faire:
 - Sorties véhicules
 - Matériels spécifiques
- Savoir être :
 - Interprofessionnel



Simulation SMUR en salle

- Plus classique : les apprenants visualisent par « vidéotransmission »
- Mais « low cost » : anciens mannequins + logiciel iPad, système vidéo / vidéosurveillance (500€)
- Scenarii : situations SMUR classiques à + rares
- Interprofessionnelle : 1 équipage secouriste



Place de la simulation (2)

- Des stages spécifiques pour l'habilitation sur Véhicule Médical de Soutien :
 - SMV NOVI (exercices papiers ou terrain)
 - NRBC-E (1 scénario Ebola en 2014)
 - MSE (Médecine en Situation d'Exception)
 - 1 journée GRIMP
 - 1 journée USAR
 - 1 journée AQUA
 - Formation GRIMP IMP1
 - Formation Crash Hélico (HUET)
- Récemment essai d'utilisation de l'outil simulation en régulation (FMC : staff régulation)



VILLE DE MARSEILLE
BATAILLON
MARINS-POMPIERS



Le stage MSE

(Médecine en Situation d'Exception)

La journée GRIMP : objectifs

- Savoir faire
 - Aborder des pathologies inhabituelles (\$ du harnais)
 - Connaitre des manœuvres inhabituelles
 - Conditionner la victime de façon appropriée
- CRM
 - Gérer l'équipe SMUR
 - Prendre consciences des contraintes et discuter avec le chef de groupe : (difficultés d'accès, problématiques d'évacuations, conditionnement, délais...)
 - Travailler en sécurité



1^{er} jour : le GRIMP

Scénario fracture du fémur

Sécurité : s'assurer



Conditionnement : attelle CT6®



Conditionnement : brancard
Franco Garda



Manœuvre : « téléphérique »



1^{er} jour : le GRIMP

Scénarii : Syndrome du harnais

- 2 scenarii :
 - victime consciente
 - victime inconsciente
- Anticipation des contraintes
- Importance des CRM et du dialogue avec le chef de groupe



2^{ème} journée : SOS USAR (SD)

- Savoir faire
 - Pathologie inhabituelle : \$ de compression
 - Accès difficile : quel conditionnement?
 - Manœuvres spécifiques
- CRM
 - = Clés de la réussite
 - Dialogue avec les équipiers, le chef de groupe SD



2^{ème} journée : SOS USAR (SD)

Syndrome de compression

- Victime sous dalle :
 - Situation stressante
 - Conditionnement difficile
 - Longueur de l'intervention
 - Manœuvre de soulèvement



2^{ème} journée : SOS USAR (SD) Amputation de dégagement

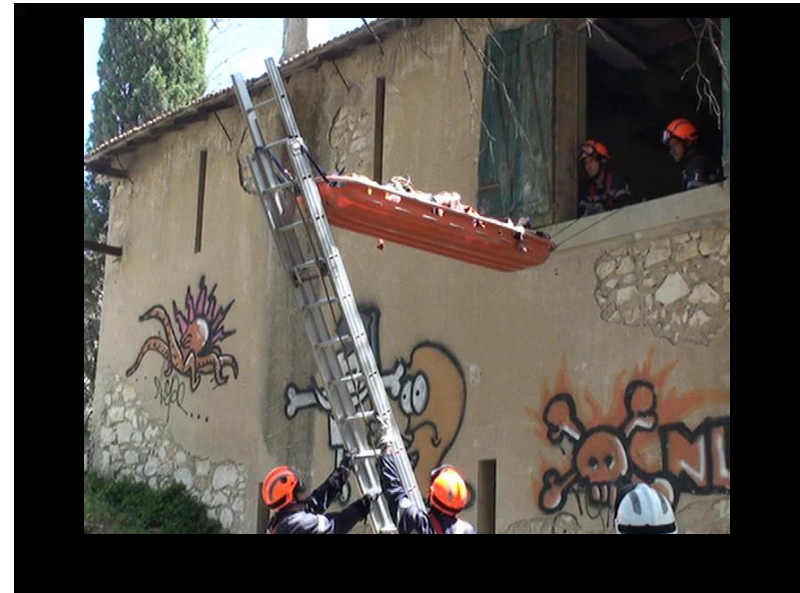
- Accès difficile, victime emmurée
- CRM :
 - coordination avec l'équipe USAR
 - Apprentissage par l'erreur



2^{ème} journée : SOS USAR (SD) Scénario avec manœuvres particulières

Suspension 4 points

Charnière



3^{ème} jour, le milieu maritime : Objectifs

- Comprendre les contraintes liées au milieu maritime :
 - Chaine de commandement particulière
 - Distance au port pour l'évacuation
 - Hostilité du milieu
- Savoir être :
 - S'adresser au commandant « patron » du navire



3^{ème} jour, le milieu maritime : Scenarii

Plaie hémorragique

Noyé



Points à améliorer, projets

- Vidéotransmission pour les apprenants non actifs
 - PDA → tablettes, réseau wifi local
 - Go Pro → tablettes, réseau wifi local
- Mise en place d'une journée sur simulateur hélicoptère

